TeamHub

Pentru dezvoltarea aplicatiei am folosit: C# si framework-ul Xamarin pt a putea face interfata grafica si aspectul user-friendly al aplicatiei.

Baza de date a fost creata cu MySQL.

Am folosit TeamFoundation pentru gestionarea taskurilor pe parcursul proiectului iar pentru gestionarea codului am folosit github.

Functionalitatea de baza a aplicatiei:

1) Pagina de intrare:

-Login: se face prin E-mail si parola. In cazul in care utilizatorul nu este inregistrat apare un mesaj ce atentioneaza utilizatorul.

-Sign up: deschide o fereastra noua in care se inregistreaza noul utilizator.

2) Projects and Teams:

-In aceasta pagina avem lista intreaga de proiecte cu optiunea de a sterge un proiect sau de a crea un proiect sau o echipa. In momentul in care cream un nou proiect, acestuia ii este automat asignat un membru, cel care creaza proiectul

Pentru a putea adauga un membru nou sau de a crea un task intr un proiect trebuie mai intai sa selectam acel proiect in care dorim sa facem modificarile proiect.

3) Pagina Members:

-Afiseaza membrii atasati unui proiect. Avem optiunile de a sterge membrul sau de a-l selecta

4) Backlogs :

-Aici putem gasi toate taskurile. Putem asigna un task unui membru, muta taskul respective in etapa urmatoare sau sterge tasul

5) In Development:

-Contine taskurile aflate in development . Avem optiunile de a muta un task in etapa urmatoare (review) sau de a-l sterge din proiect.

6) Review:

-Contine taskurile aflate in curs de dezvoltare. Putem muta taskul in etapa urmatoare (testing) sau sa il stergem din proiect.

7) Testing:

-Contine taskurile aflate in testare . Putem muta un task in etapa urmatoare in momentul in care acesta este finalizat sau sa il stergem din proiect.

8) Done:

-Aceasta pagina contine toate proictele finalizate.

In cele din urma avem optiunea de Sign out.

Xamarin este un instrument de dezvlotare cross-platform ce rezolva dilemele cu care se confrunta multi devoltatori atunci cand dezvolta aplicatii cross-platform: limbaje de codare separate si paradigm UI. Cu Xamarin puteti utiliza C# pentru aplicatii IOS,Android si Universal Windows. Cu Xamarin Forms, designul interfetei pentru toate cele trei pltforme poate fi realizat in cadrul sau bazat pe XAML.

Rolurile membrilor echipei:

Cod: Andrei Laurentiu Macrineanu, Codreanu Emilian Bogdan,Alex Ghinea

Documentatie: Dijmarescu Ion, Petrescu Ana Maria